**C#**

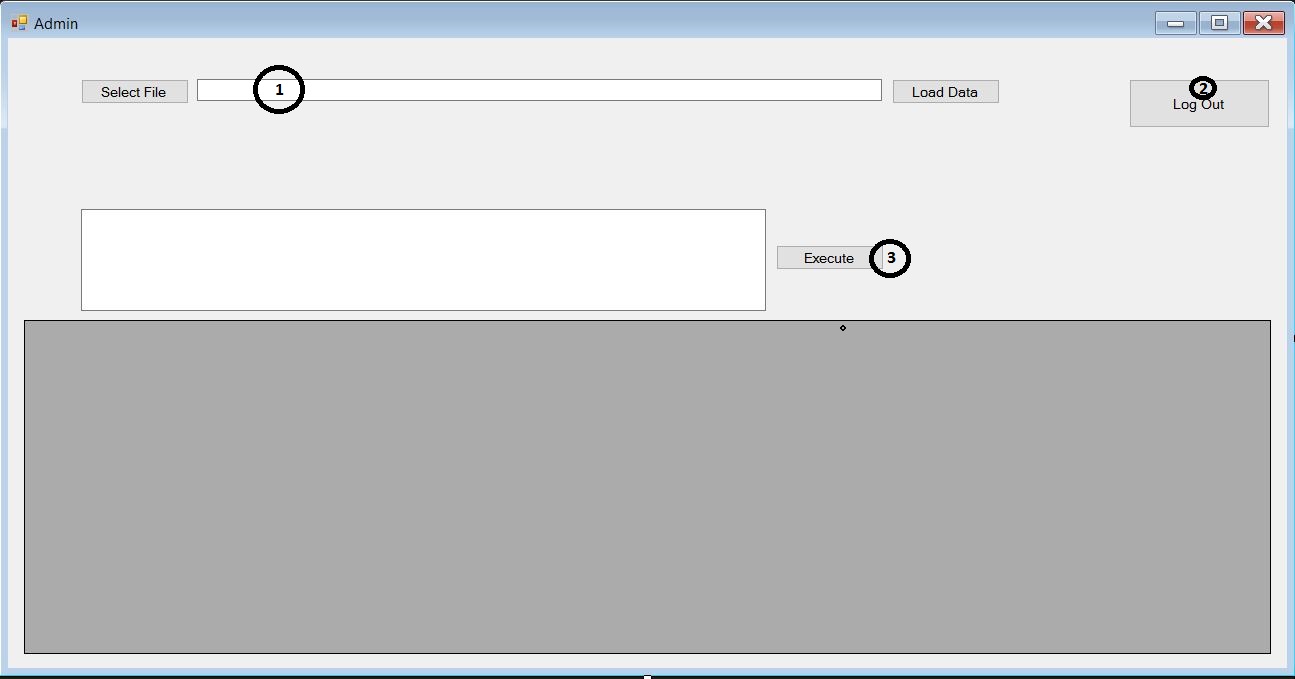
Welke **Eisen**:

* Bestanden importeren uit een (sql)database
* Mogelijkheid om te kunnen om teams wedden
* Scores bijhouder
* Ranking systeem
* Inloggen/Uitloggen
* Registeren
* Admin
* Resultaten per team/player weergeven

Hoe gaat het **Werken**:

* Jij moet eerst een bestand uit een database (b.v. sql) importeren.
* Daarna inloggen (admin) of zich registreren.
* Bij het inlog scherm kan je ook naar Ranking pagina heen.
* Na dat je ingelogd bent, krijg een lijst van teams te zien.
* Daar kan je wedden aan welke teams gaan winnen (scores).
* Daarna er worden scores op de web applicatie ingevuld.
* Weer naar het database sturen, exporteren daarna importeren in de c# applicatie.
* Resultaten zien!

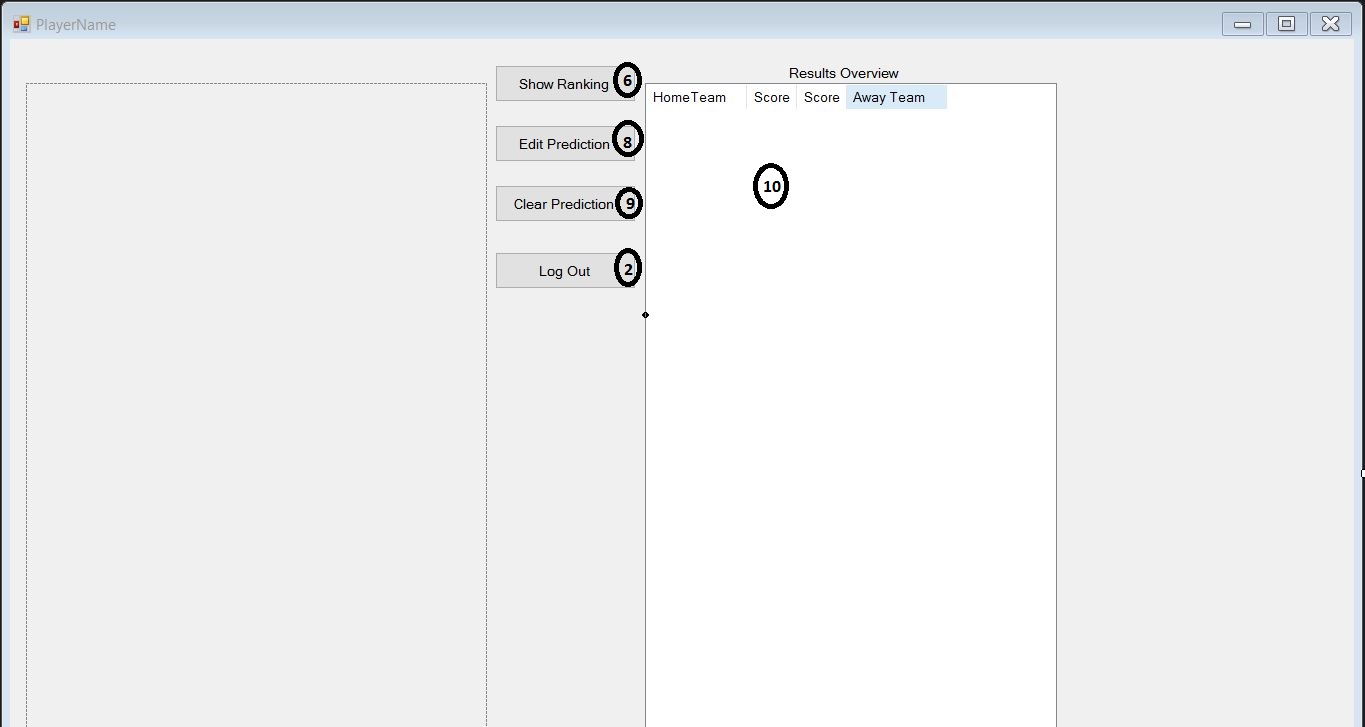
Er uit **Zien**:



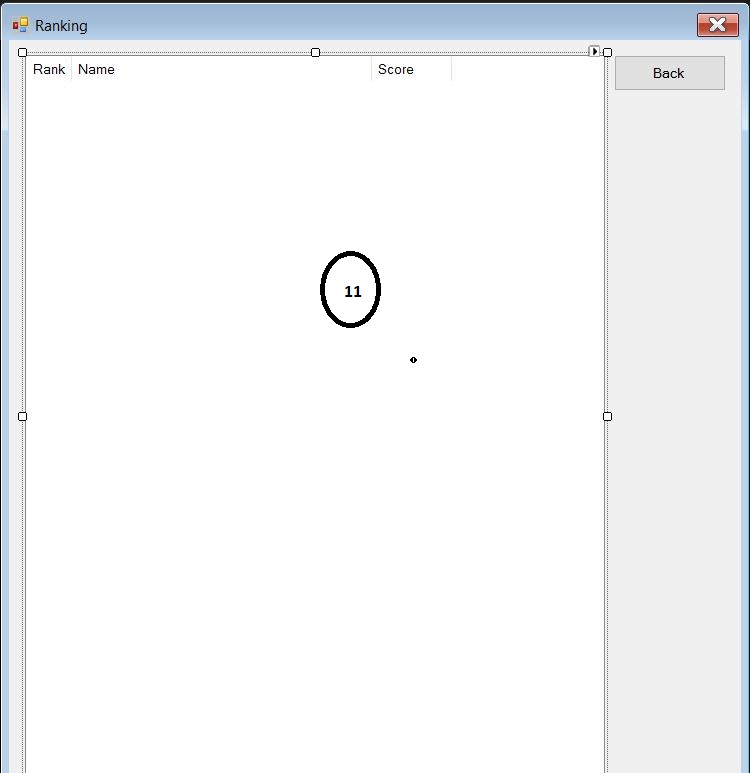
1. **Select File:** Selecteer een bastand (die wordt de web database geexporteerd met een bepaalde formaat). **Load Data:** Laad het bestand binnen de applicatie.
2. **Execute:** Ga verder naar het volgende scherm waaraan de bestandgegevens erop staat.
3. **Log Out:** Met deze functie kan je uitloggen.



1. **Login:** Log in, indien je nog geen account hebt, dan moet je eerst zich gaan registeren**(5)**.
2. **Register:** Registereer aan
3. **Show Ranking:** Naar de ranking scherm gaan, daar krijg je te zien, welke teams hoogste punten hebben gehaald.
4. **Exit:** Het programma sluiten.



1. **Edit Prediction:** Je wedden aanpassen.
2. **Clear Prediction:** Je wedden verwijderen (leegmaken).
3. Daar zie je de teams en hun scores.



1. **Ranking:** Hier zie je de ranking venster, waarin alle teams/spelers staan, met hun top scores.